

WINDOWS 10

Et si Microsoft croquait enfin Apple ?

Le géant du logiciel a loupé le coche des appareils mobiles, mais compte bien se rattraper avec son nouvel OS.

Nous avons Apple en ligne de mire et nous avons tout pour le mettre au défi", déclarait d'un ton bravache le président de Microsoft France, Alain Crozier, lors de sa conférence de rentrée, le 23 septembre dernier. Une semaine plus tard, la firme de Redmond dévoilait l'arme avec laquelle elle compte faire va-

ciller son rival à la pomme : Windows 10. Son prochain système d'exploitation, qui devrait être commercialisé à l'automne 2015, sera évidemment "la meilleure version de Windows que nous ayons jamais développée", assure l'un des pontes de l'éditeur, Terry Myerson. Il vaudrait mieux, car Microsoft est aujourd'hui au pied du mur.

En effet, l'entreprise a échoué à imposer sa patte dans le domaine de la mobilité, un secteur en plein boom depuis les lancements de l'iPhone et de l'iPad. Au deuxième trimestre, sa part de marché n'atteignait que 5 % dans les tablettes (source : Strategy Analytics) et 2,5 % seulement dans les smartphones (selon IDC). Pire, le secteur des PC,

jusque-là sa chasse gardée, est en perte de vitesse, alors que les ventes de Mac ne se sont jamais aussi bien portées.

Ratés à l'allumage. Microsoft a pourtant tenté de réagir à cette humiliation dès 2012, en lançant Windows 8. S'inspirant directement d'iOS d'Apple, l'éditeur ouvrait son Windows Store et créait un nouvel écran d'accueil composé d'ap-

L'éditeur va créer un store unique pour tous les appareils sous Windows

pliques baptisées tuiles. Il allait même plus loin en proposant un univers visuel commun pour les ordinateurs, les tablettes et les smartphones. "Windows 8 est sans doute la version la plus radicale de ce logiciel", juge sur son blog l'expert high-tech Ed

Bott. Trop radicale, sans doute. Pensée pour les supports tactiles, alors en pleine explosion, la nouvelle interface a dérouté les utilisateurs de PC traditionnels avec clavier. Quant aux développeurs, ils ont été rebutés par la nécessité de coder plusieurs fois leur appli selon que celle-ci s'adresse à Windows Phone, à Windows RT ou à Windows 8 – les trois déclinaisons du système. Résultat : des magasins d'applis vides ou presque. Pour se réconcilier avec ses utilisateurs,

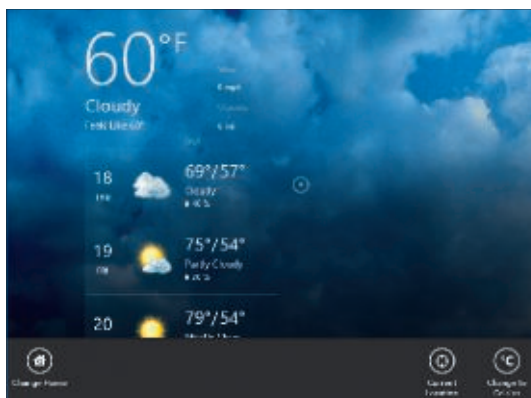
Microsoft a choisi cette fois de "sauter un palier". On attendait Windows 9, voilà qu'arrive la version 10 ! Le groupe a pris en compte les récrimi-

VOICI CE QUI VOUS ATTEND AVEC LES PRINCIPALES NOUVEAUTÉS DE WINDOWS 10



Revoilà le menu Démarrer ! Il est de retour et se met au goût du jour. Le menu Démarrer, disparu avec Windows 8, réapparaît en bas à gauche de votre écran. Il intègre un nouvel espace personnalisable pour lancer vos applications favorites.

Des fenêtres pour les applis Avec Windows 8, elles s'ouvraient en plein écran. Désormais, si on se sert d'un clavier et d'une souris, les applis se lancent comme tout programme du Bureau et peuvent être redimensionnées ou déplacées.



Renouveau

Dès avril 2014, Satya Nadella, récemment nommé président de Microsoft, propose de lancer des applis qui simplifient au maximum la vie des utilisateurs.

ROBERT GALBRAITH/REUTERS



nations du public qui souhaitait retrouver ses habitudes : le menu Démarrer fait donc son grand retour et les applis s'ouvrent dans une fenêtre (et non plus en mode plein écran) lorsqu'on se sert d'un clavier et d'une souris. Comme avant !

L'heure est également à la proximité. La firme a lancé un vaste programme pour permettre à ses clients de tester la version bêta et de commu-

niquer leurs suggestions. Et pour conquérir plus de monde, pourquoi se priver de copier les fonctionnalités les plus populaires de son rival ?

Version universelle. Parmi les nouveautés de Windows 10, on trouve donc la fonction Task View qui affiche d'un clic tous les fichiers et les logiciels ouverts, ou encore le mode multibureau. Deux outils qui rappelleront certainement

quelque chose aux habitués de Mac OS. D'après des rumeurs persistantes, Microsoft pourrait même rendre gratuites les mises à jour majeures de son système d'exploitation, à l'instar de ce que fait Apple avec Mac OS depuis l'an dernier. "Cela aurait du sens : Windows deviendrait une plateforme de base pour vendre des services comme Office 365 ou le cloud OneDrive", décrypte Julien

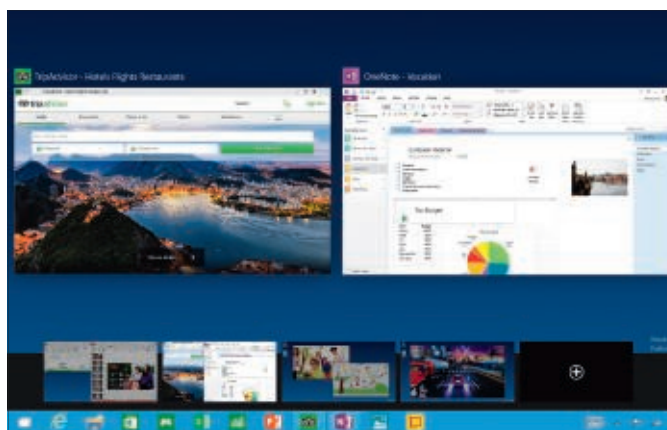
Rousson, consultant du cabinet Solucom. Microsoft ne compte pas seulement rivaliser avec Apple, mais bien le prendre de vitesse. Pour cela, le nouveau Windows se résume en un mot : universel. L'éditeur annonce en effet que cette nouvelle mouture s'adaptera à tous les appareils, des PC aux téléphones en passant par les tablettes, les Xbox et même les petits objets connectés. "Un seul système pour tous les supports, du 4 au 24 pouces, fixes ou mobiles, tactiles ou non", souligne Agnès Van de Wall, directrice Windows chez Microsoft France.

Développement simplifié. L'intérêt ? Bénéficier d'une interface identique que l'on soit sur PC, tablette ou smartphone. Et grâce au service de stockage en ligne OneDrive, on pourra retrouver ses paramètres et ses données sur tous ses outils. "Chacun conservera ses habitudes quel que soit le support", résume Julien Rousson. Le corollaire, c'est que Microsoft proposera désormais un store unique avec des applis universelles, fonctionnant sur toutes les plateformes équipées de Windows. Ce qui devrait plaire aux programmeurs, puisqu'ils n'auront besoin de coder les applis qu'une seule fois. Même Apple ne peut pas en dire autant : le développement est dédoublé entre Mac OS et iOS. "Le nerf de la guerre, c'est le magasin d'applis", décrypte Julien Rousson.

Simplifier la vie des développeurs reste le meilleur moyen de proposer une offre plus riche aux autres utilisateurs. Microsoft retrouve la pêche. Rendez-vous l'an prochain pour voir si la firme fera de l'ombre à la marque à la pomme. ■ **THOMAS LESTAVEL**

Un magasin unifié

Les applis proposées dans le Windows Store seront universelles, c'est-à-dire compatibles avec tous les appareils sous Windows : même ergonomie, interface qui s'adapte à la taille de l'écran et au type de support (tactile ou non).



Des bureaux multiples Pour éviter d'ouvrir trop d'applis ou de fichiers à l'écran, vous pouvez créer plusieurs Bureaux. Cette fonction sert, par exemple, à distinguer les usages pros des persos. Votre boss passe derrière vous ? Hop, repassez sur le Bureau "travail" !